

## NombreClientsServer.java

```
import java.io.IOException;

/**
 * @author pfares
 * Une simulation de client pour l'application
 * nombre de clients
 */
public class NombreClientsServer {
    //Cr ation de 7 thread maximum, si plus de demande
    elles sont mises en attente
    Executor pool = Executors.newFixedThreadPool(7);
    static int nbClients=0;
    void traiterRequete(final Socket s) {
        try {
            //Calcul puis Envoie du nombre actuel de
client
            synchronized (this) {
                nbClients++;
            }
            //Envoie du nombre au client
            OutputStream os= s.getOutputStream();
            PrintWriter pw = new PrintWriter(os, true);
            pw.println(nbClients);

            // Simulation du traitement d'un client
            long attente = Math.round(Math.random()
*100000);
client
            Thread.sleep(attente);           //Fin du

            synchronized (this) {
                nbClients--;
            }
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (IOException e) {
```

## NombreClientsServer.java

```
        e.printStackTrace();
    }
}

void traitementServeur(ServerSocket s) {
    while (true) {
        try {
            final Socket connection = s.accept();
            System.out.println("Connection d'un
client ..." + connection);
            Runnable r = new Runnable() {
                public void run() {
                    traiterRequete(connection);
                }
            };
            pool.execute(r);
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

/**
 * @author pfares
 * Lancement du serveur
 * @param args pourrait être le numéro de port du
serveur
 */
public static void main(String[] args) {
    // Création de la socket serveur
    ServerSocket socket = null;
    try {
        socket = new ServerSocket(1111);
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

## NombreClientsServer.java

```
    }  
    System.out.println(socket);  
    // Lancement du traitements lié au serveur  
    new NombreClientsServer().traitementServeur  
(socket);  
    }  
}
```